

## ***NORMATIVA DE LOS TORNEOS INDIVIDUALES DE CLASH ROYALE***

### **Indicaciones principales**

- Todos los partidos de la ronda se jugarán simultáneamente (todos los jugadores al mismo tiempo).
- Todas las dudas se atenderán en el momento únicamente a través del servidor oficial de Discord de Clash Royale de bePRO eSports (<https://discord.gg/qN3h2gy>).
- Cada jugador tiene un máximo de **15** minutos para contactar con el jugador rival desde que comienza la ronda a través del **Chat de la web**.
- El jugador **local** (el de arriba en el árbol) será el encargado de enviar el clan al otro jugador.
- Cada jugador debe enviar resultado antes de que finalice la ronda, a través del formulario que se habilita en la web.
- BM permitido (si molesta se silencia).
- Formato Bo3 y ban global para el que pierde.
- El incumplimiento (aunque sea por desconocimiento) de cualquiera de las normas de esta guía, puede suponer la **descalificación** automática de cualquier equipo.

### **Contacto con el rival**

Los equipos siempre podrán contactar por Discord si ambos están de acuerdo.  
En caso contrario, **TODOS** los jugadores estarán obligados a actuar de la siguiente forma:

- Conectarse al **Chat** en un plazo máximo de **15** minutos desde que comience la ronda.
- En caso de que tu rival no aparezca, esperar hasta un máximo de **15** minutos después de haber empezado la ronda. Pasado ese tiempo, podrás enviar resultado (2-0) y tu rival será descalificado.

- Una vez se conecte al Chat, se debe enviar un mensaje con Id de juego del jugador o el enlace de amistad, para que ambos jugadores puedan agregarse y jugar.
- Ambos jugadores están obligados a enviar su Id de jugador o el enlace de amigo, para evitar problemas.
- Todos los jugadores estarán obligados a jugar en los siguientes **10** minutos tras haber contactado por el Chat.

\*Entrar al Chat y no decir nada, se considerará como NO presentado.

Además, si 2 jugadores quieren atrasar su partido pueden hacerlo, pero es **obligatorio** enviar resultado antes de finalizar la ronda, así que deben asegurarse de haber finalizado el partido para ese momento.

## Subida de resultados

Todos los jugadores deben enviar resultado a través de “bepro-esports.com” antes de que finalice la ronda, en caso contrario, serán **descalificados**.

Una vez comience la ronda, se habilitará un formulario que sólo los 2 jugadores que se enfrentan, donde aparecen los nombres de cada jugador, un Chat entre ellos y el formulario para enviar resultado.

Cada jugador debe subir el resultado final del partido y, en caso de que el rival no se presente, se subirá el resultado de 2-0 a su favor.

\*Si un jugador no envía resultado (sin importar si gana) antes de finalizar la ronda, quedará automáticamente descalificado.

\*Para evitar problemas (trampas), recomendamos siempre hacer una Captura de Pantalla de cada partida que se juegue, de forma que demuestre sin lugar a dudas quien es el ganador y qué cartas tenía en su baraja.

\*Incluso si se contacta con algún administrador de bePRO eSports por el motivo que sea, se considera **obligatorio** enviar resultado a través de la web.

## Bans

Ban global para el que pierde: el jugador que pierde una partida, banea una carta que no podrá ser usada por ninguno de los 2 jugadores en la siguiente partida.

Jugador A 1 – 0 Jugador B → Jugador B banea una carta que ninguno de los 2 jugadores podrá usar en el siguiente Set.

Jugador A 1 – 1 Jugador B → Jugador A banea una carta que ninguno de los 2 jugadores podrá usar en el siguiente Set. Además, el Ban anterior sigue estando presente.

\*Llevar una carta baneada y no haberla usado en partida, no será castigado.

\*Usar una carta baneada, será pérdida inmediata de la partida.

## Comportamiento inadecuado (Bad Manner - BM)

Todos los jugadores deben cumplir las siguientes normas:

-El BM (gestos y frases de Clash Royale dentro del juego) sin importar como sea, está **permitido**. No importa las caras o frases predeterminadas que se usen, que no será sancionable.

Por tanto, aunque haya un exceso de caras y gestos en partida, una vez los jugadores vuelvan al clan seguirán la normativa de la competición, eligiendo el siguiente ban y empezando la siguiente partida.

## Otras situaciones (Caídas en mitad de partida, fallos o bugs del juego, clanes no válidos o dispositivos poco frecuentes)

-Caídas en mitad de partida: debido a la imposibilidad para comprobar si la caída fue accidental o provocada, si un jugador se cae, la partida se finalizará como si no hubiera pasado, dando la oportunidad de que pueda reconectar rápido.

\*En caso de no reconectar supondrá la pérdida automática de esa partida, salvo que el jugador rival esté dispuesto a dar rematch.

-Fallos o bugs del juego: En bePRO eSports no nos hacemos responsables del software de terceros, por tanto, cualquier bug o problema fuera de la página web es ajeno a nosotros y bePRO se reserva el derecho a tomar la decisión que considere oportuna según el caso y las pruebas presentadas.

-Dispositivos o navegadores poco frecuentes: En algunos dispositivos (determinados móviles, Iphone o Tablets) o en navegadores poco usados, puede haber problemas relacionados con el Chat o la subida de resultados.

\*En ningún caso estos problemas podrán ser considerados como argumento o prueba, ya que cada jugador debe asegurarse de que puede visualizar la página web en un PC en caso de ser necesario, plataforma donde funcionan perfectamente todas las herramientas de la web o si ésto no es posible, facilitar su información de inicio a otro compañero.

*En caso de que un jugador quiera realizar una reclamación contra otro por haber incumplido alguna de las normas de esta guía, deberá contactar con algún administrador de bePRO a través del canal general de Discord (<https://discord.gg/qN3h2gy>) o por privado con “bePRO eSports#0126”, describiendo exactamente el caso y aportando las pruebas necesarias para demostrar los hechos.*