
Bepro Champions Dota 2

Bepro Champions será un **Torneo online** sobre el videojuego **Dota 2** y estará patrocinado por **Bepro Esports** y **Talius**, además de estar organizado por **Territorio Dota 2**.

Formato del Torneo

El formato será el siguiente:

- **BO3** en todas las partidas incluyendo la final. No constará de low bracket, será eliminación directa.

Fechas del Torneo

- **Inscripciones:** Desde el **17 de septiembre** hasta el **11 de enero de 2019** hasta las **23:59**
- **Evento principal:** Comienzo el **12 de enero de 2019** hasta completar todas las fases del torneo. (La hora será **a partir de las 17:00 del 12 de enero**, si se desea modificar la hora de comienzo de la primera partida, deberán los capitanes **enviar un mensaje** a la organización de **Territorio Dota 2** a través de territoriadota2@gmail.com o **mensaje directo Twitter**, **no aceptaremos DISCORD**)
- **Las partidas deberán realizarse siempre en los fines de semanas siguientes, NUNCA entre semana.**

Equipos

- Los equipos estarán formados por 5 integrantes principales y 2 integrantes suplementarios (opcionales). Una vez formalizado e inscrito el equipo en el torneo, se les colocará dentro de una ficha con sus integrantes y suplentes.
- El capitán será el que se comunique con la administración en todo momento y será el responsable de su equipo para contactar con el rival o comunicar resultado.

Condiciones Generales

- El torneo será exclusivo para España e islas, tanto Canarias como Baleares
- Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la página <https://bepro-esports.com/>
- Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el torneo.
- Bajo ningún concepto se podrá realizar un streaming del torneo sin autorización. La organización se reserva el derecho de realizar el streaming y de autorizar, si así lo considerase, a quienes podrán hacerlo en cada momento.
- La suplantación de identidad será castigada con la expulsión del participante del torneo no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones.
- Los jugadores deberán subir el resultado tras haber disputado un enfrentamiento. Se tomarán screenshots de la puntuación final y se enviarán a través de la plataforma de **Bepro Esports**
- La participación en el torneo implica entender y aceptar estas normas.

- Para realizar dudas, se puede enviar un mensaje directo al Twitter de **Territorio Dota 2** o en la misma plataforma de **Bepro Esports**

Normas generales

- La organización NO facilitará cuentas de juego.
- La configuración de **Lobbys** está especificada en la sección correspondiente en este reglamento.
- No existe ninguna limitación de héroes o estrategias, siempre y cuando no aprovechen bugs no intencionados del juego. La administración se reserva el derecho de considerar que entra y no entra en esta categoría.
- Se considerará que un equipo ha ganado un mapa cuando el otro equipo dice **GG** (Cualquiera de sus integrantes) y se rindan con el sistema que el juego provee, o el equipo destruya el Ancient enemigo.
- Se permite el uso del chat durante las partidas, pero cualquier comunicación considerada machista, racista o generalmente ofensiva hacia otros usuarios, será penalizada duramente por la organización (**Esto incluye espectadores que estén participando en el torneo**)
- El sistema de emparejamiento será aleatorio entre todos los equipos participantes
- La organización no se responsabiliza de los problemas técnicos de los equipos o del software de terceros.
En caso de que un problema afecte a varios jugadores o equipos, se considerará añadir un tiempo extra para solventar el fallo, que variará según la gravedad del mismo.

Lobbys

Configuración del Lobby:

- El modo será Modo Capitán (Captains Mode).
- El servidor estándar será Luxemburgo.
- Espectadores activados. Dota TV tendrá 5 minutos de Delay.
- Lado y First Pick serán decidido a través de lanzamiento de moneda.
- La versión a jugar será: LT (Última versión de torneos).
- No permitido Cheats.

Espera en Lobbys

- Se espera que los equipos estén en hora en el Lobby preparados.
- Si 15 minutos después de la hora acordada de comienzo de la partida un equipo está incompleto, su rival ganará la partida totalmente. (no se permitirá empezar partida con 4 jugadores y/o un suplente no incluido previamente en la alineación).
- Se recomienda tomar pantallazos de la espera en Lobbys para que la administración pueda verificar el resultado.
- Se debe usar el chat de **Bepro Esports** para realizar las Lobbys

Desconexiones y pausas dentro del juego

- Un equipo cuenta con 3 pausas de 5 minutos para solucionar problemas técnicos. A partir de ahí el contrincante podrá despausar sin problemas para continuar la partida.
- Un equipo debe jugar con sus 5 integrantes y en ningún momento podrá jugar con un jugador menos. Si se le acaban las pausas y el jugador no se ha conectado, se considerará mapa victorioso para sus contrincantes. A partir de ahí, se aplicará el reglamento de Lobbys.
- El abuso de pausas del juego para usarlas estratégicamente o durante peleas con fines malintencionados, será penado a juicio de la administración.

Penalizaciones

- Las sanciones serán de dos tipos: leves y graves.
- Tres faltas leves serán consideradas como una falta grave.
- Una sanción grave indica la expulsión del campeonato.
- Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del jugador.

Categoría de penalizaciones

Penalizaciones Leves:

Abuso continuo de pausas en el juego

No respetar las pausas de los equipos antes de que acaben sus pausas permitidas

Penalizaciones Graves:

Insultos de carácter racista, homófono o de carácter ofensivo hacia otros jugadores

Desconectarse de una partida intencionalmente.

Usar programas de cheats.

No configurar bien una lobby.

Premios

- **1º Puesto:** 5 Teclados mecánicos Kimera de **Talius**
- **2º Puesto:** 5 Alfombrillas gaming Grip-M Control de **Talius**
- **Todos los participantes recibirán una imagen especial de participación.**
- **Imagen especial para los mejores puestos entre los jugadores:** Mejor Support, Mejor Carry, Mejor Offlaner & Mejor Mid

Envío de Premios

- El envío será único y se le enviará al capitán de los dos equipos ganadores a través de **Correos Express**. (El coste del envío correrá por parte de **Territorio Dota 2**)
- **Sólo se enviarán** los premios en **ámbito nacional** incluido Islas Canarias y Baleares, nunca fuera de España.

- **Territorio Dota 2** no se hace responsable de la pérdida del envío, deterioro o cualquier incidente que pueda ser ajeno a su persona. Se le administrará un código de seguimiento al remitente a través del correo electrónico que nos proporcione.

Muchas gracias por su atención, cualquier duda o sugerencia, debe ser enviada a través de mensajería directa del **Twitter** de **Territorio Dota 2** o enviando un **email** a territoriodota2@gmail.com. Si el problema **fuese técnico en la web de Bepro Champions**, deberán contactar con ellos mediante **email** a info@bepro-esports.com o mensaje directo en su **twitter**.

Atte

La administración de Territorio Dota 2