

# **Reglas CWL Black Ops 4 – bePRO eSports**

## **1. Mapas y Configuración**

### **Mapas Buscar y Destruir:**

- Hacienda
- Firing Range
- Frequency
- Gridlock
- Payload
- Seaside
- Arsenal

### **Mapas Punto Caliente:**

- Seaside
- Slums
- Summit
- Arsenal
- Contraband
- Frequency
- Gridlock

### ***Configuración Punto Caliente:***

- Retardo de reaparición de 2 segundos.
- Cuenta atrás de 15 segundos pre mapa.
- 3 segundos de penalización de reaparición por suicidio.

### **Configuración Buscar y Destruir:**

- Plantado silencios habilitado
- Cuenta atrás de 15 segundos pre mapa
- Cuenta atrás de 5 segundos pre ronda
- Límite de tiempo disminuido a 1:30
- Límite de rondas necesarias para ganar aumentadas a seis
- Seleccionar reaparición deshabilitado

### **Mapas Control:**

- Arsenal
- Frequency
- Jungle
- Payload
- Seaside
- Gridlock

### **Configuración Control:**

- Cuenta atrás de 15 segundos pre mapa
- Cuenta atrás de 5 segundos pre ronda
- 3 segundos de penalización de reaparición por suicidio
- Retardo de reaparición de 2 segundos

## **2. Especialistas**

**Se restringe el uso de Normad** aunque en este apunto señalan que será revisado después del evento de las Vegas. Los especialistas en el juego pueden ser utilizados por un jugador en cada equipo.

### **Equipo especialista**

**El Dardo sensor y la Baliza de despliegue táctico** (esta última solo restringido en Punto Caliente y Buscar y Destruir por las ventajas de posición) **no podrán ser usadas** en la competición de CWL:

### **Restricciones de armas**

Lo siguiente será restringido para el juego competitivo.

- MOG 12
- Infierno
- SG12
- Hellion Salvo
- VKM 750
- Titán

### **3. Otras restricciones:**

#### **Accesorios:**

- Gran Calibre
- Fuego rápido
- Reserva de cohetes
- Agarre firme
- Mira Laser II
- Altamente explosivo
- Cargador Acelerado

#### **Miras:**

- Fijación Rápida

#### **Ventajas:**

- Arrollador
- Enlace de Equipo
- Rastreador
- Acechador

#### **Comodines:**

- Exceso de medios
- Mod de agente principal
- Mod de agente secundario

#### **Rachas de Puntos:**

- UAV
- Paquete de Ayuda
- UAV de Respuesta
- Centinela
- Mantis

#### **Equipamiento:**

- Sensor Acústico.

## 4. Ajustes de Sala

- Fuego amigo habilitado
- Conversaciones de combate desactivadas
- Voz de venganza desactivada
- Gestos en tercera persona desactivados
- Controles de cámara gestual desactivados
- Asignación de equipo – Abierta
- Presentador desactivado
- Espectador en tercera persona desactivado