

FORMATO DEL TORNEO (BePro eSports)

Inscripción libre.

SOLO – FPP - EU

- El torneo tendrá un máximo de 60 jugadores*
- Se disputarán DOS rondas puntuables en el mismo día.
- Mapa: ERANGEL
- Clima: Soleado

*Si el número de inscripciones llega al tope máximo, la organización cerrará el proceso de inscripción.

1) CONDICIONES GENERALES DEL TORNEO

- 1.1- *Solamente podrán participar* aquellas personas que estén inscritas en el torneo a través de <https://bepro-esports.com/es/>
- 1.2- *Ningún participante* podrá inscribirse más de una vez en el torneo.
- 1.3- *El uso de bugs conocidos*, alteraciones en los archivos de juego y cualquier tipo de ayuda externa del juego, *será castigado* con la expulsión inmediata del equipo y prohibición de participar en los siguientes a éste.
- 1.4- *Los jugadores deberán presentar material gráfico* en forma de capturas para **acreditar cualquier tipo de información, si la Organización lo requiere** (Capturas de resultados, uso de bugs, alianzas, ‘cheats’ etc...)
- 1.5- *La suplantación de identidad está prohibida.* Conllevará la expulsión del jugador no permitiéndole participar en las en las próximas ediciones de los torneos.
- 1.6- *Los jugadores se comprometen en todo lo posible* a colaborar con la Organización para que todas las normas se cumplan.
- 1.7- La participación en el torneo implica entender y aceptar estas normas.

2) CONDICIONES ESPECÍFICAS DEL TORNEO

- El torneo tendrá un máximo de 60 jugadores.
- Se disputarán **DOS rondas puntuadas** en el mismo día.
- **El ganador** será el que consiga más puntos al final de las dos rondas.
- El ganador se decide en base a la suma de puntos por victorias y muertes de las dos rondas.
- Los jugadores deberán poner los resultados en su perfil de la página <https://bepro-esports.com/es/> adjuntando una captura.

3) SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- Cada jugador puntúa por la posición final y el número de muertes de cada ronda.
- Las puntuaciones por ronda para cada jugador serán las siguientes:
 1. 32 Puntos
 2. 25 Puntos
 3. 20 Puntos
 4. 15 Puntos
 5. 13 Puntos
 6. 11 Puntos
 7. 9 Puntos
 8. 8 Puntos
 9. 7 Puntos
 10. 6 Puntos
 11. 5 Puntos
 12. 4 Puntos
 13. 3 Puntos
 14. 2 Puntos
 15. - último puesto. 1 punto
- Por cada “Baja confirmada” se sumarán 6 puntos adicionales a la puntuación final del jugador. Guardad capturas de los resultados para presentarlos como pruebas.

4) PENALIZACIONES

Una falta grave supone la expulsión de este torneo. La Organización se reserva la decisión de si el jugador expulsado PERDERÁ la opción de participar en los torneos, el derecho a optar al premio, o si lo hubiera, la cuota de inscripción.

1. No presentarse 15 minutos antes del comienzo del evento, supone la descalificación directa del jugador.
2. La utilización de bugs de mapa conocidos o desconocidos, alteración de archivos del juego o cualquier tipo de ayuda externa se considera falta grave.
3. Faltar el respeto, acosar o engañar a otros a otros jugadores, será motivo de expulsión directa del torneo.
4. No estar registrado debidamente en la plataforma de <https://bepro-esports.com/es/> supondrá no poder participar en el torneo.

5) CAIDAS DEL SERVIDOR, ‘CRASHEOS’.

- Se puede dar el caso de una caída del servidor. Si es posible, se reiniciará esa partida desde cero.
 - Una caída puntual de algún jugador, no supondrá el reinicio de la partida. Sin importar a quien haya afectado.
 - En el caso de caídas masivas de jugadores, se valorará la cantidad de personas afectadas (al menos un 20%)* para decidir si se detiene la partida y se reinicia.
 - La Organización se reserva el derecho de tomar estas decisiones y serán comunicadas a través de <https://bepro-esports.com/es/>
- *. Se valora el número, en base a los participantes desde el inicio de la partida.**

6) CHECK-IN Y PROCEDIMIENTOS.

Procedimiento para jugar. OBLIGATORIO.

El no cumplimiento de estos procedimientos conlleva no poder participar en el Torneo.

- **Registrarse debidamente en <https://bepro-esports.com/es/>** Se os asignará un número de SLOT.
- El número de SLOT se asignará por el orden de inscripción en el torneo.
- **Una vez dentro del “Lobby” cada jugador deberá ocupar el número de SLOT correspondiente al número de inscripción asignado.**
- **TODOS, deberán estar 15 minutos antes** de empezar la partida, en el lobby del juego.

7) STREAMING Y SUBIDA DE CONTENIDO

- Se puede realizar streaming del torneo, siempre y cuando se **mencione el título el torneo, a BePro eSports, RinconPUBG y se ponga un retraso de 10 minutos.**
- Se pueden subir videos libremente a la plataforma de Youtube. **Añadir en la descripción “Titulo del torneo” con BePro eSports y RinconPUBG.**