

Normativa
bePRO World Series



www.bepro-esports.com

1. Requisitos de participación

Cualquier equipo que quiera participar en las bePRO World Series debe tener su nombre y logo correctos, así como añadir a todos los miembros que participarán en la competición dentro de su equipo en la web, con el mismo nombre que tienen en el juego.

Ningún equipo estará inscrito en la competición sin haber cumplido antes estos requisitos.

2. Formato de la competición

Las bePRO World Series son competiciones de corta duración (aproximadamente 1 mes), que conllevarán 4 partidos por temporada, tras la cual se producirán los ascensos y descensos correspondientes y se continuará con la siguiente temporada.

Las bePRO World Series estarán formadas por una serie de divisiones, cada una compuesta por 5 equipos, que se enfrentarán en partidos sólo a ida entre ellos.

Tras finalizar estos 4 partidos por división, los 2 primeros equipos de cada división ascenderán a la superior, mientras que el 4º y 5º de cada división descenderá a la anterior.

En caso de empate una vez finalizados todos los partidos, se mirará la diferencia de goles de la temporada y en caso de no resolverse el empate, se jugaría un partido único o un bracket simple, según el nº total de equipos empatados.

3. Formato de los partidos

Cada jornada consta de 7 días, aunque todos los partidos se jugarán cada Domingo a las 20:00 Hora Española.

Cada partido se jugará al mejor de 5 Sets (BO5), finalizando el partido si algún equipo llega a 3 Sets y respetando el siguiente orden:

Set 1: Atrapagemas (Gem Grab)

Set 2: Atraco (Heist)

Set 3: Caza Estelar (Bounty)

Set 4: Balón Brawl (Brawl Ball)

Set 5: El modo de juego de este Set lo elegirá el equipo que vaya perdiendo el partido y, en caso de empate, aquel que perdió el 4º Set.

Además, cada Set se jugará 3vs3 al mejor de 3 partidas (BO3), siendo ganador del Set el equipo que gane 2 partidas. Además, se podrá pasar al siguiente Set si un equipo llega a ganar 2 partidas.

El primer Set se jugará en el mapa "Mina Rocosa" y en la siguiente partida, el mapa lo elegirá el equipo perdedor del Set anterior.

El equipo que aparece en la web en el lado izquierdo será el encargado de crear la partida y compartir el código de partida con su rival.

4. Contacto con el rival y envío de resultados

Todos los partidos se jugarán cada Domingo a las 20:00 hora Española, siendo imposible modificar o retrasar la hora de partido.

Todos los equipos tienen la obligación de presentarse en el Chat de partido como máximo 10 minutos desde la hora de partido. De lo contrario, serán penalizados (5-0).

El envío del código de la partida debe hacerse a través del Chat de la web. De la misma forma, ambos equipos tienen la obligación de subir resultado a través de la web, así como de adjuntar las pruebas de los resultados de las partidas.

5. Alineaciones de temporada y partido

Cada equipo tendrá una alineación de temporada correspondiente a los jugadores registrados e inscritos en el equipo en la web, que deberán tener el mismo nombre que en el juego.

Para cada partido se debe enviar a través del Chat de la web a los 3 jugadores que participarán en el primer Set.

El equipo que gane el primer Set será el equipo que comunique primero su alineación para el 2º Set. Acto seguido lo comunicará el otro equipo. Todo ello, a través del Chat de la web.

Al ser una liga de corta duración, no se habilitan periodos de fichajes, por lo que sólo los jugadores inscritos en el equipo desde primera hora podrán participar en la competición.

6. Tiempo entre partidos y Bans

Se establece un tiempo máximo de 2 minutos entre partida y partida.

Entre Set y Set, el tiempo máximo será de 3 minutos (incluido el envío de alineación).

El único personaje que no se podrá usar en ninguna partida será "León".

7. Normas adicionales

- Si un equipo no habla por el chat de partido tanto en el inicio de ronda o cuando se requiera, podrá ser eliminado.
- No se admite rematch en ninguna partida. En caso de producirse una desconexión, el equipo deberá continuar el partido.
- Los problemas o conflictos se atenderán únicamente por el servidor de Discord.
- Cualquier cambio de nombre de equipo o jugador integrante que no sea previamente comunicado a la organización, será sancionado.
- Si un equipo no presenta al menos 3 jugadores en los 10 primeros minutos de partido, lo perderá por 3-0.

- En el caso de problemas externos o causas ajenas que impidan disputar un partido (una caída de los servidores por ejemplo), el partido se reprogramará a otro día conservando el estado del partido (manteniendo las alineaciones, el resultado, etc ..).
- Si un equipo es expulsado o abandona la liga, todos sus partidos no jugados se darán por perdidos y se sumarán los puntos a los equipos rivales.
- La organización se reserva el derecho a modificar cualquiera de las normas de esta guía o de sus anexos, con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.
- La organización se reserva el derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta mas allá de la normativa que considere ofensiva y/o perjudicial para la competición, sin limitarse a ningún medio (Discord, Web, Redes Sociales, ..) ni forma (texto escrito, vídeo, audio, ..).
- Todos los jugadores, entrenadores y cualquier persona relacionada con los equipos participantes de las bePRO World Series tienen la obligación de leer y aplicar esta normativa. Por tanto, todos ellos asumen la aceptación expresa y sin limitaciones de cada una de las pautas de esta normativa, en el momento en que el equipo resulte inscrito en la competición.
- No se tolerará ningún tipo de falta de respeto, comentario ofensivo o discriminatorio y, en general, cualquier conducta que atente contra la integridad de la liga. La organización castigará con la expulsión inmediata y la no admisión a próximas ediciones a los jugadores y equipos que incumplan esta norma.